

**Projekta “IMPROVING CREATIVE PROBLEM SOLVING SKILLS
IN MATH WITH THEHELP OF GAMES” apraksts**

Ierosinātāja nosaukums:	Valmieras Gaujas krasta vidusskola – attīstības centrs
Projekta iesniedzējs:	FUNDACION PATRONATO AVEMARIANO DE GRANADA
Finansēšanas avots:	Eiropas Savienības Erasmus+ programmas Pamatdarbības Nr.2 (KA2) skolu apmaiņas partnerību projekts.
Projekta indikatīvais īstenošanas termiņš:	2020.gada 1.septembris – 2022.gada 31.augusts
Projekta kopējās izmaksas:	29 430 <i>euro</i>
Projekta ārējais līdzfinansējums:	29 430 <i>euro</i>
Pašvaldības līdzfinansējums:	0 <i>euro</i>
Kopsavilkums par projekta ietvaros veicamajām darbībām (aktivitātēm) un sasniedzamajiem rezultātiem:	<p><u>Projekta mērķis</u> – attīstīt skolēnu, t.sk. ar dažādām funkcionālām iespējām, radošumu, izmantojot matemātiku, uzlabojot viņu kritiskās domāšanas un problēmu risināšanas prasmes.</p> <p>Projektā paredzētas skolēnu un pedagogu apmācības un dalīšanās labās prakses piemēros par matemātikas apguvi, izmantojot spēļu metodi.</p> <p>Projektā piedalīsies 10–14 gadus veci skolēni no 5 valstīm, t.sk. skolēni ar dažādām funkcionālajām iespējām. Aktivitāšu un mācību norises laikā skolēni ar spēļu metodi pārliecināsies par matemātikas nepieciešamību ikdienas dzīvē un gūs pozitīvu pieredzi mācību darbam.</p> <p><u>Projektā plānotās aktivitātes:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> Mācību mobilitātes uz katru no dalībvalstīm (Turcija, Spānija, Rumānija, Latvija, Portugāle) 4 skolēni un 2 pedagogi; Mācību materiālu izstrāde un vietēja mēroga pasākumu organizēšana skolā pēc noteikta plāna. <p><u>Projekta sasniedzamie rezultāti:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> Skolēni būs apguvuši prasmes: <ul style="list-style-type: none"> – rast daudzveidīgus problēmu risinājumus, – labot pieļautās kļūdas, – ieķļauties sociālās dzīves norisēs, – būt aktīviem pilsoņiem. Būs paaugstinājusies skolēnu motivācija mācīties matemātiku un rast radošus problēmu risinājumus visās ikdienas dzīves jomās.